Sistema Integral de Gestión Cultural Muisca.

Manual de usuario

Módulo Gestión Juego Educativo

Chía 10 de diciembre 2025

Diego Mauricio Poveda Carreño

Modulo Juego Educativo

A continuación encontraras el paso a paso para la gestión completa del módulo JUEGO EDUCATIVO.

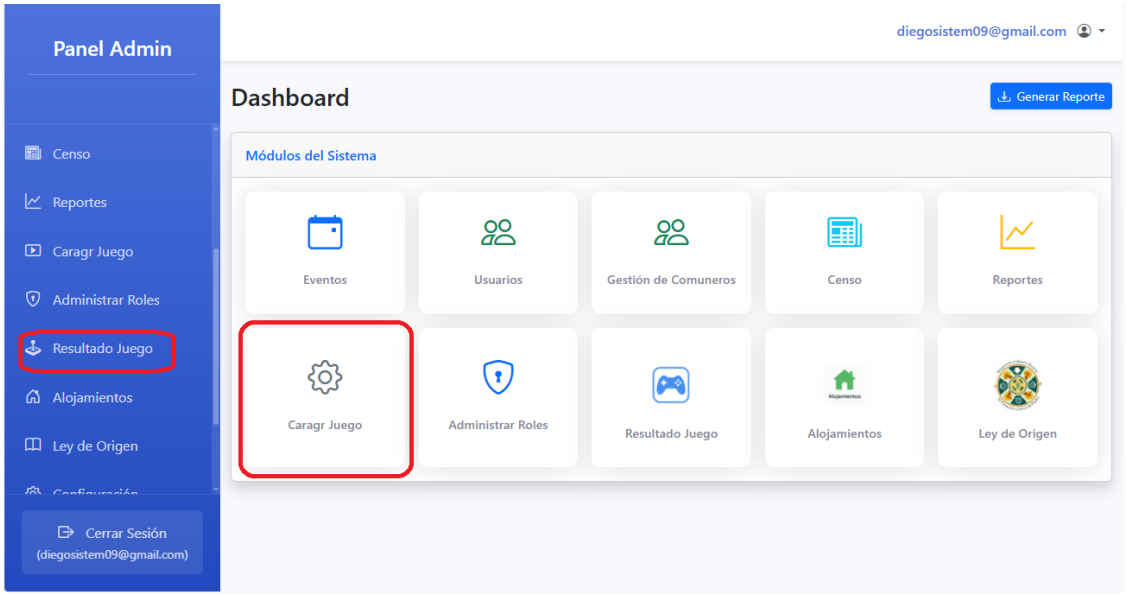
Asegúrate de seguir al pie de la letra las indicaciones a continuación.

Nuevo Juego Educativo

Paso 1.

Dar clic al botón azul lateral izquierdo o el botón centrar Cargar Juego, revisa imagen 1.

Imagen 1.



Paso 2

Asegurate de diligenciar cada campo del formulario, cada pregunta tiene 4 posilbes respuestas las cuales se deben diligenciar en su totalidad y una de ellas es correcta, la respuesta que e scorrecta debe ir marcada con el botón inferioir Es correcta, revisa imagen 2,3,4 y 5

Imagen 2.

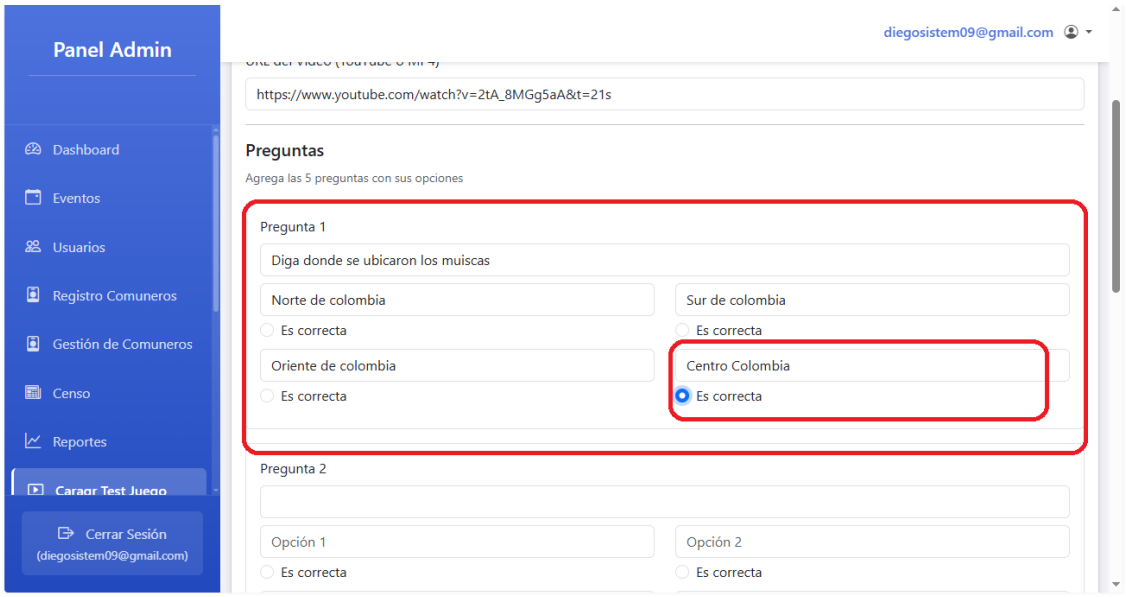


Imagen 3.

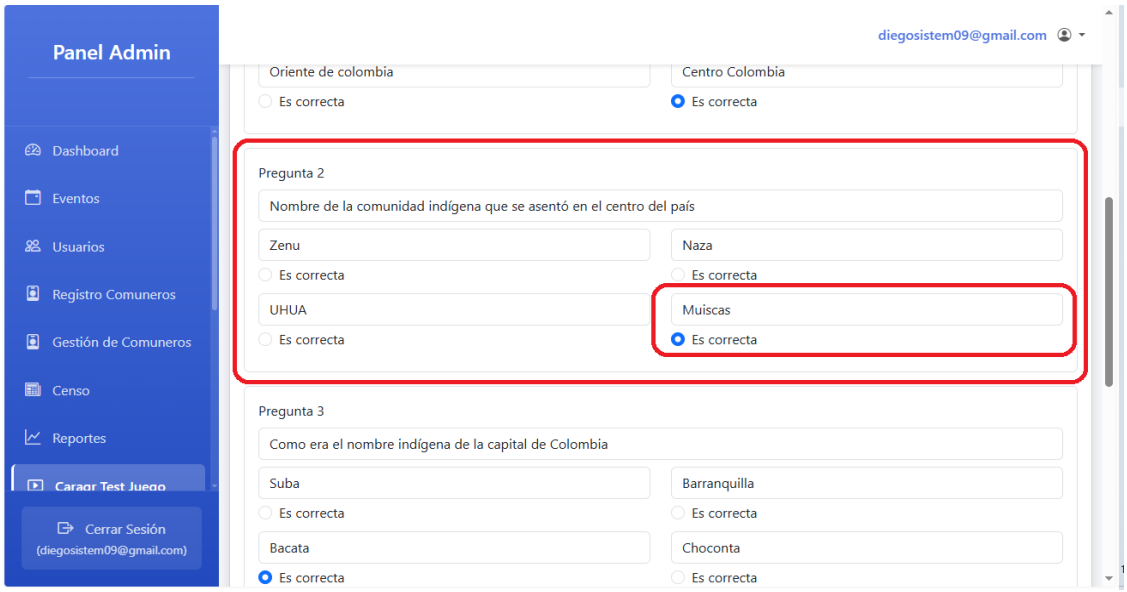


Imagen 4.

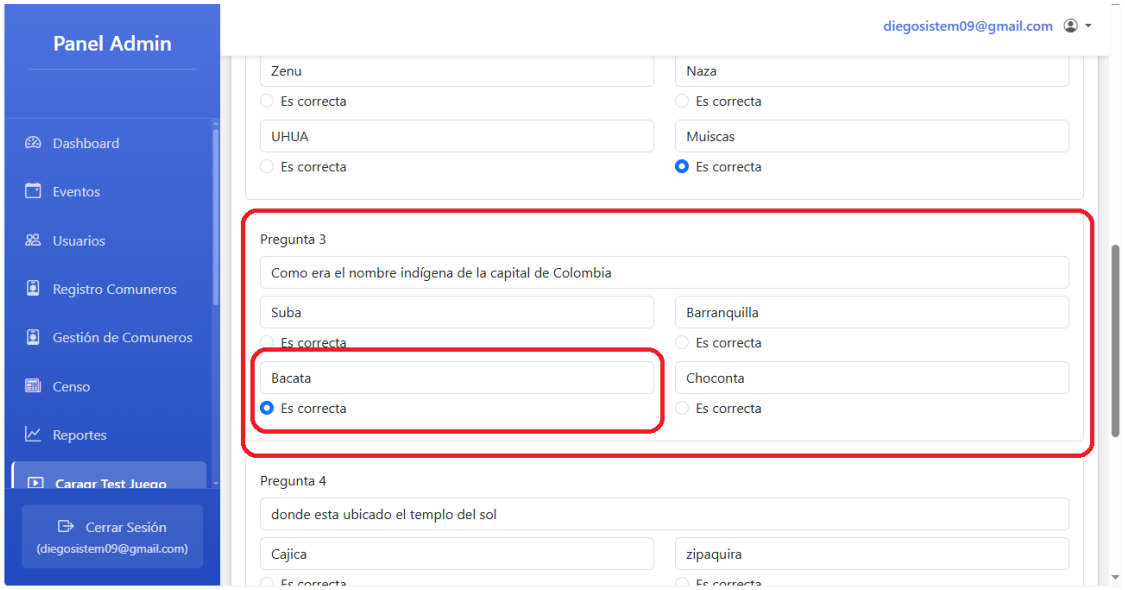


Imagen 5

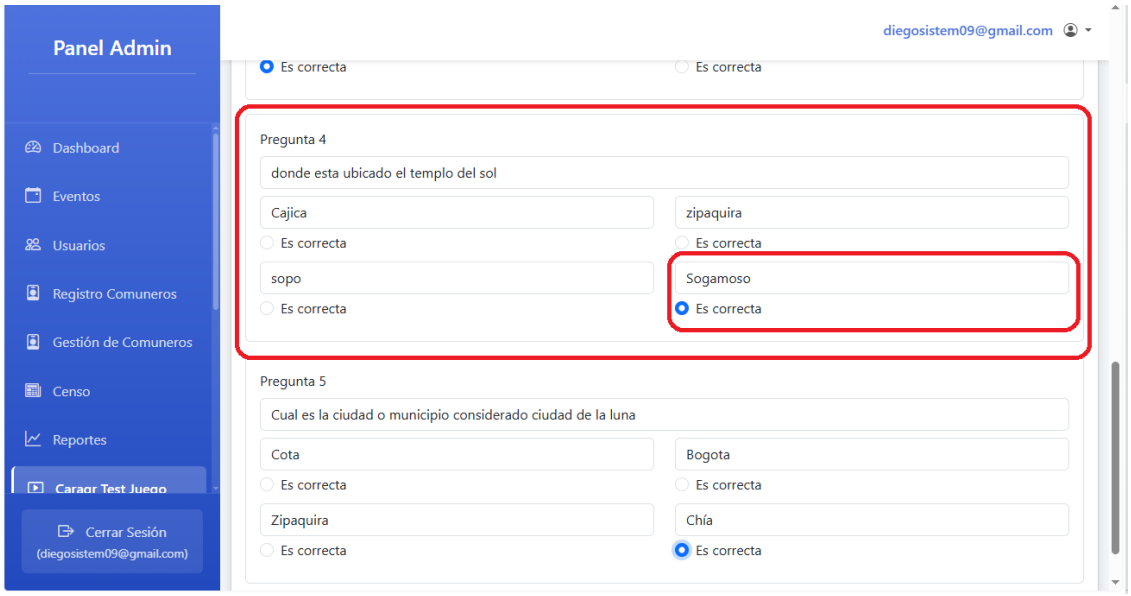
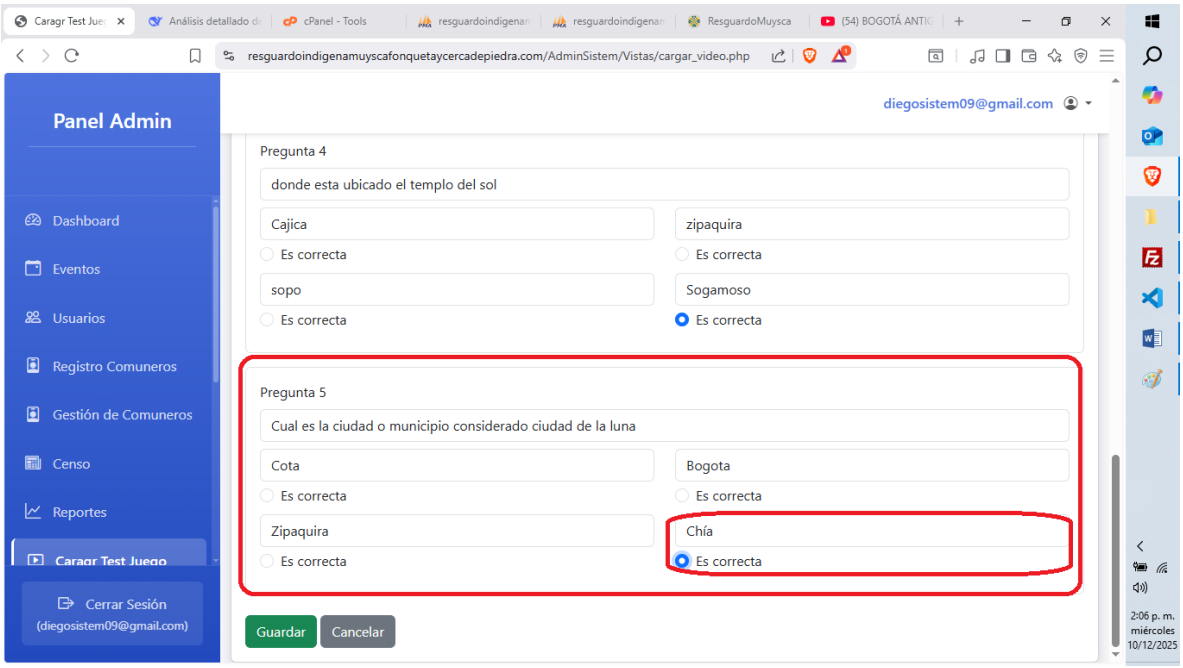


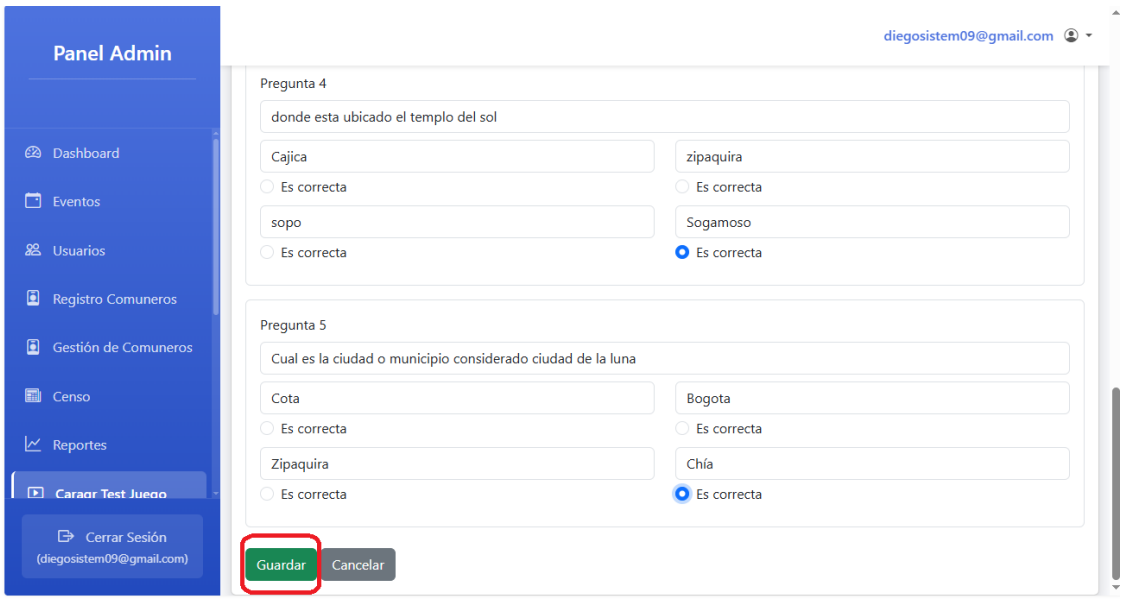
Imagen 6.



Paso 3.

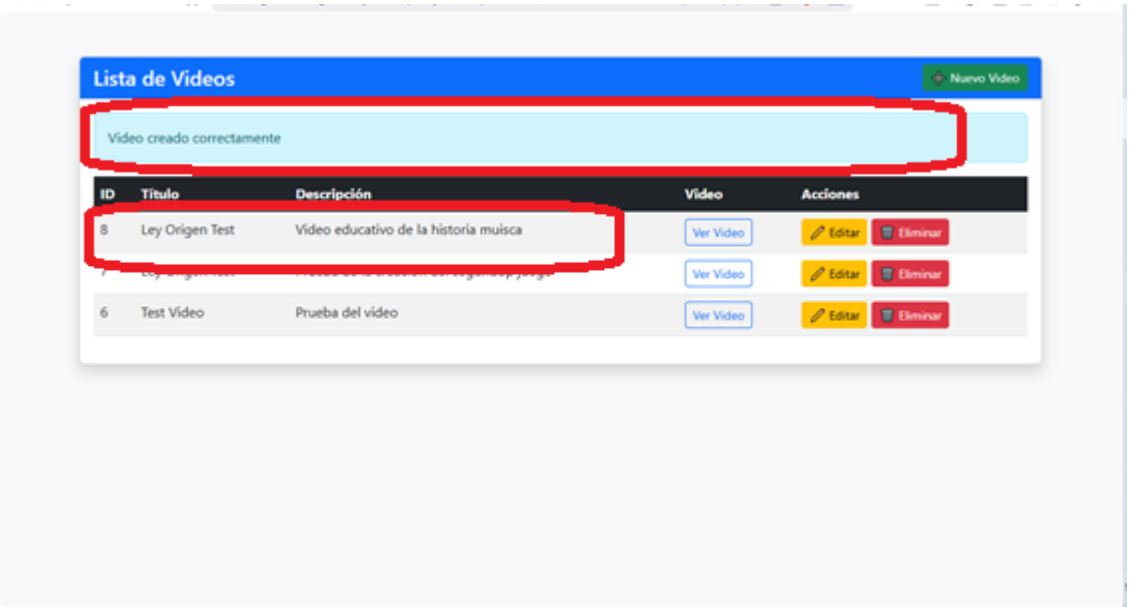
Dar clic en el botón ver Guardar, revisa imagen 7.

Imagen 7.



El sistema muestra el mensaje que confirma el registro, además en la tabla inferior se muestra los registros realizados en el módulo, revisa imagen 8.

Imagen 8.

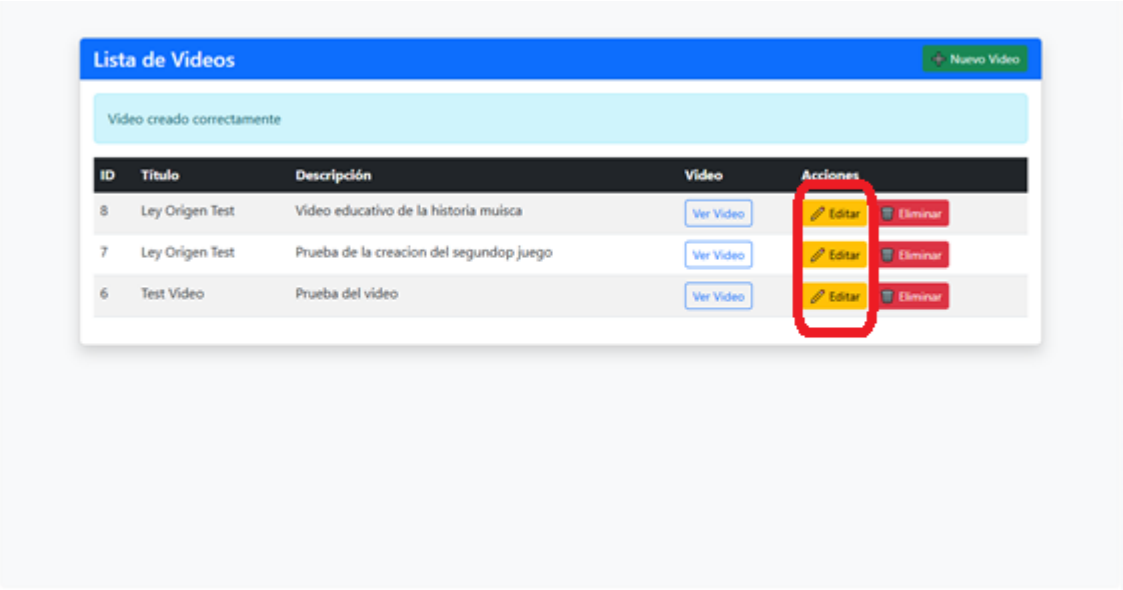


Modificar Juego Educativo

Paso 1

Dar clic en el botón amarillo Editar del registro que se desea modificar, revisa imagen 9.

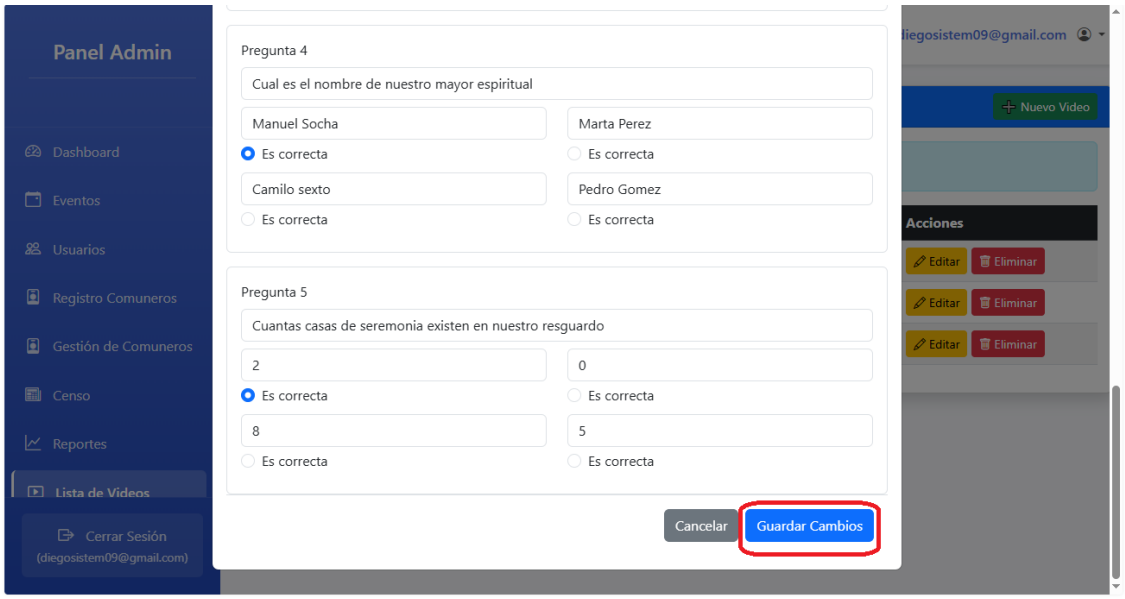
Imagen9.



Paso 2.

Modifica la información necesaria y luego da clic en el botón azul Guardar Cambios, revisa imagen10.

Imagen 10.

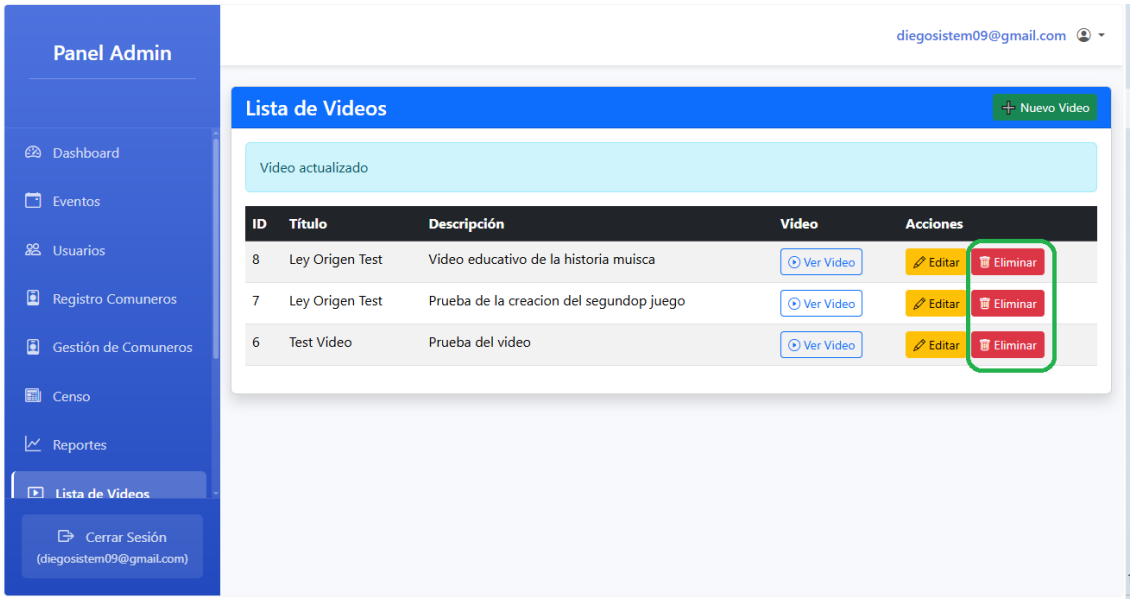


Borrar Juego Educativo

Paso 1.

Dar clic en el botón rojo Eliminar, revisa imagen 11.

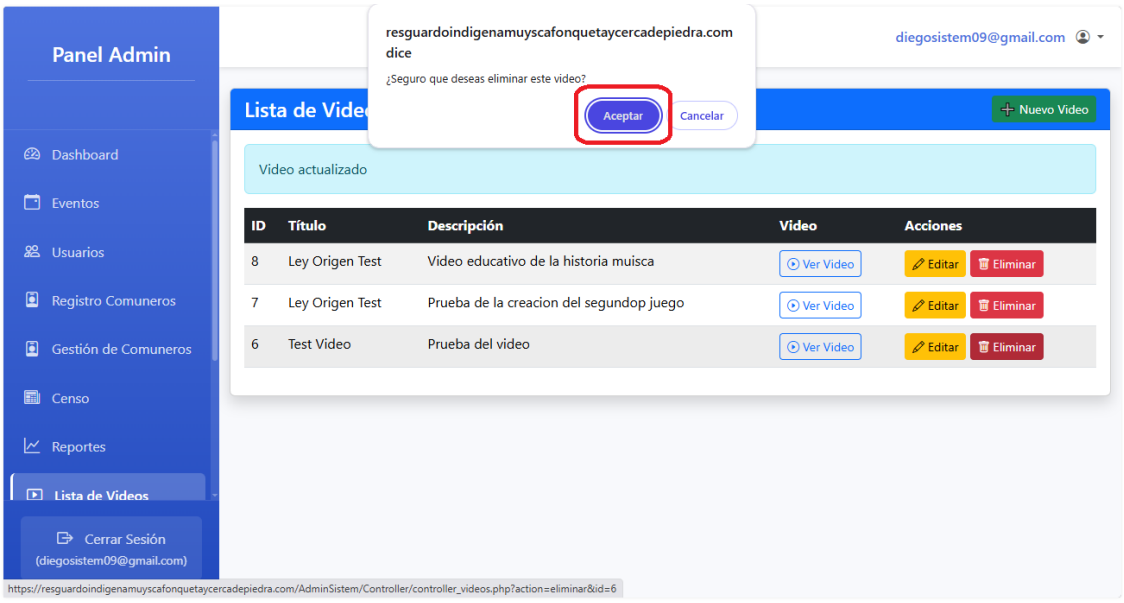
Imagen 11.



Paso 2.

Da clic en el botón azul Aceptar de la ventana emergente que el sistema muestra, revisa imagen 12.

Imagen 12.



El sistema muestra un mensaje de confirmación del proceso exitoso, también la tabla inferior ya no se ve el registro, revisa imagen 13.

Imagen 13.

